Graphics Tablet

PROCEDURES TECHNIQUES DE LA TABLETTE GRAPHIQUE

TABLE DES MATIERES

Section 1. Installation de l'Apple //e

Section 2. Installation de l'Apple][ou de l'Apple //-Plus

Section 3. Dépannage

apple computer

Procédures techniques de la tablette graphique

Section 1

Installation de l'Apple //e

TABLE DES MATIERES :

Connexion des câbles internes à la carte d'interface.........1.3
Insertion de la carte d'interface..............................1.4
Connexion des câbles au panneau arrière.......................1.4

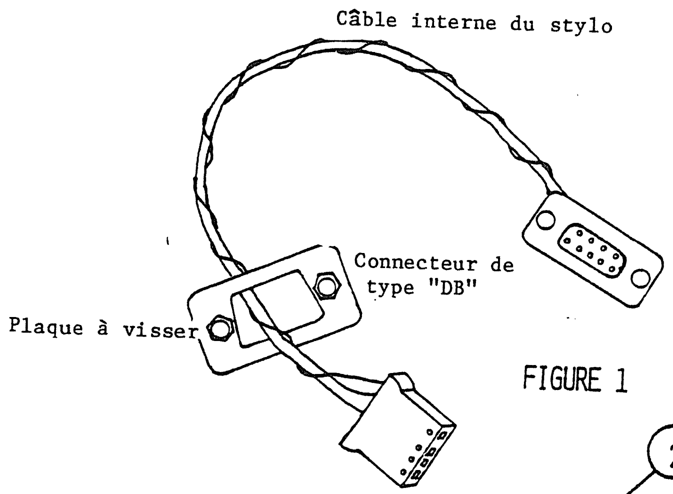

FIGURE 1

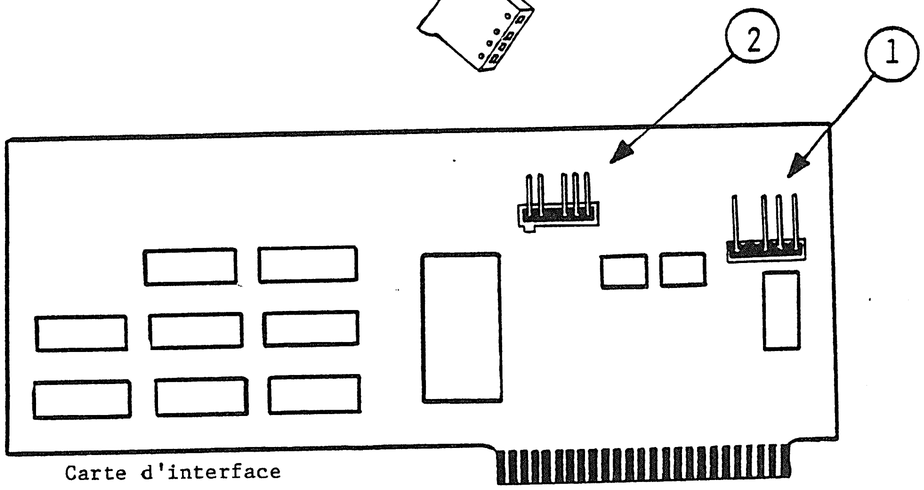

FIGURE 2

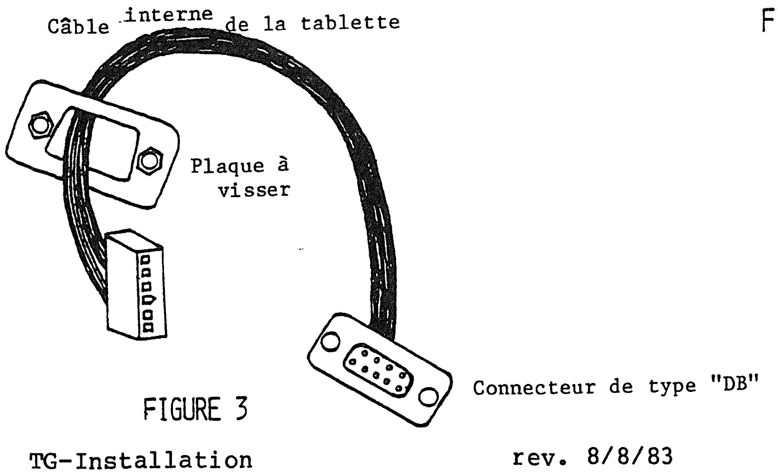

FIGURE 3

INTRODUCTION

La nouvelle tablette graphique RFI est fonctionnellement identique à la tablette graphique NON-RFI, A2M0029. Des changements mineurs ont été effectués afin de se conformer aux spécifications EMI émises par la FCC.

EQUIPEMENT NECESSAIRE

Pour installer la tablette graphique sur un Apple //e il vous faut :

- o Un petit tournevis à lame plate
- o Deux plaques à visser
- o Quatre vis à tête hexagonale
- o La petite clé qui accompagne la tablette graphique

REMARQUE : La large bride de serrage du connecteur, en deux pièces et en métal gris qui accompagne la carte d'interface n'est pas nécessaire à l'installation de l'Apple //e. On ne l'utilise que pour les anciens modèles de l'Apple][.

A. CONNEXION DES CABLES INTERNES A LA CARTE D'INTERFACE

1. Repérer le câble interne du stylo et l'une des plaques à visser (voir Figure 1). Ce câble a un connecteur de type "DB" à l'une de ses extrémités et une petite fiche à quatre trous à l'autre extrémité. Faire passer la fiche à travers la plaque à visser, avec les écrous dirigés dans le sens opposé au connecteur de type "DB".

2. Repérer le jeu de quatre broches situé près du bord supérieur droit de la carte d'interface (voir la figure 2, n°2) et faire glisser la fiche sur les broches.

3. Repérer maintenant le câble interne de la tablette et faire passer sa fiche à travers la plaque à visser, avec les écrous dirigés dans le sens opposé au connecteur de type "DB". (Voir Figure 3).

4. Faire glisser cette fiche sur le deuxième jeu de broches (voir Figure 2, N°2) de la carte d'interface à gauche du premier câble que vous avez connecté.

apple computer

B. INSERTION DE LA CARTE D'INTERFACE

1. Débrancher le cordon d'alimentation de l'arrière de l'ordinateur.

2. Retirer le couvercle de l'ordinateur Apple. La carte d'interface doit être installée dans l'un des connecteurs d'extension situés à l'arrière de la carte-mère. Les connecteurs sont numérotés de 1 à 7, le connecteur 1 étant le plus proche du boîtier d'alimentation. La carte d'interface fonctionnera bien dans n'importe quel connecteur sauf dans le connecteur 3. Le connecteur 5 est un bon choix parce qu'il est situé près de l'emplacement où les connecteurs de type "DB" seront installés à l'arrière de l'ordinateur.

3. Insérer la carte d'interface dans le connecteur 5.

C. CONNEXION DES CABLES AU PANNEAU ARRIERE

1. Tourner maintenant l'ordinateur et regarder le panneau arrière. Vous y verrez plusieurs ouvertures numérotées ayant des fiches rectangulaires. Les ouvertures 5 et 6 serviront aux connecteurs de la Tablette graphique (en fait, n'importe laquelle des ouvertures peut être utilisée si elle est de la même taille). Retirer les fiches des ouvertures 5 et 6 en pressant vers le bas et vers l'extérieur la languette plastique située à l'arrière de chaque fiche.

2. Faire glisser la plaque à visser en haut du câble interne de la tablette jusqu'à ce qu'elle se trouve contre le connecteur de type "DB". Le câble interne de la tablette est celui dont la connexion est la plus proche du milieu de la plaquette d'interface.

3. Installer ensuite le connecteur et la plaque à visser debout contre l'ouverture inférieure du panneau arrière (ouverture 6). Le connecteur devrait être en contact direct avec le panneau arrière, la plaque à visser devrait se trouver juste derrière le connecteur, et la partie du connecteur contenant les neuf trous devrait faire saillie par rapport à l'ouverture.

4. Insérer maintenant, de l'extérieur, les vis à tête hexagonale dans les encoches situées au-dessus et en dessous de l'ouverture du panneau arrière, puis à travers les trous du connecteur, et finalement à travers les trous de la plaque à visser. Resserrer les vis avec la clé fournie avec la Tablette graphique.

5. Brancher le câble venant de la Tablette graphique dans le connecteur de câble interne. Achever la connexion en resserrant les deux vis.

6. Connecter maintenant le câble interne du stylo à l'ouverture 5 du panneau arrière.

7. Brancher ensuite le câble externe du stylo dans le connecteur interne du stylo. Resserrer les deux vis.

8. Vérifier toutes les connexions faites à l'aide de la liste suivante :

   o le câble interne de la tablette est connecté au câble externe de la tablette
   o le câble interne du stylo est connecté au câble externe du stylo
   o la carte d'interface est bien ajustée
   o les connecteurs de type "DB" sont bien branchés et les vis bien resserrées

9. Replacer le couvercle sur l'ordinateur.

Procédures Techniques de la tablette graphique

Section 2

Installation de l'Apple]I ou de l'Apple //-Plus

TABLE DES MATIERES :

Connexion des câbles internes à la bride de serrage du connecteur.......................................2.3
Connexion des câbles internes à la carte d'interface........2.5
Installation de la bride de serrage du connecteur...........2.6
Insertion de la carte d'interface............................2.6
Connexion des câbles internes et externes...................2.6

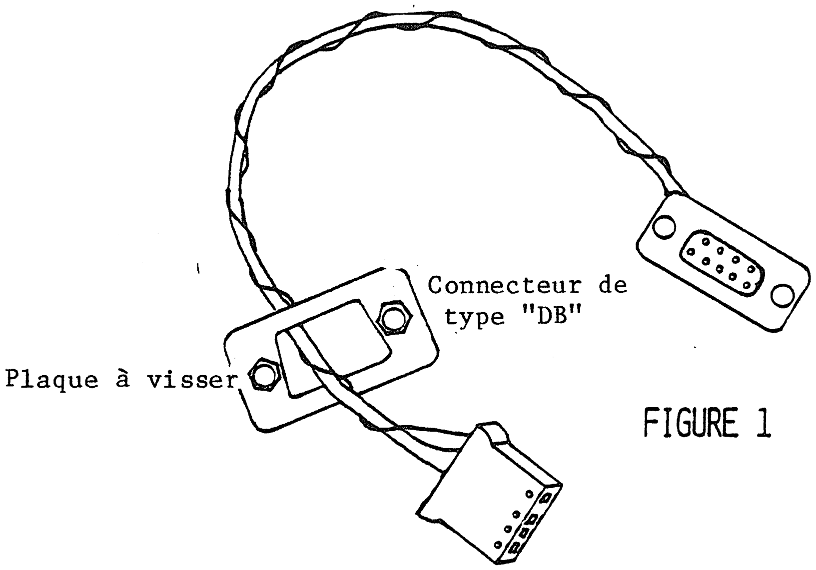

FIGURE 1

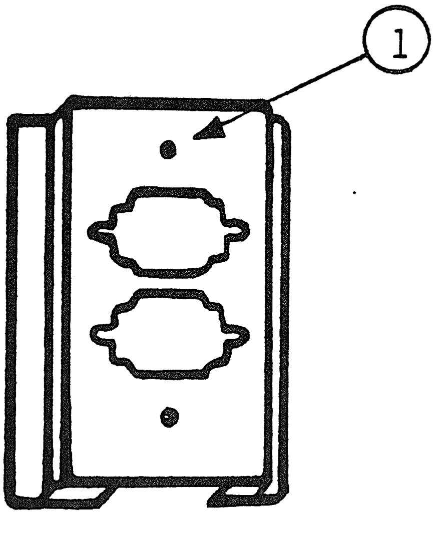

FIGURE 2

INTRODUCTION

La nouvelle Tablette graphique est fonctionnellement identique à la Tablette graphique non-RFI, A2M0029. Des changements mineurs ont été effectués pour se conformer aux spécifications EMI émises par la FCC.

EQUIPEMENT NECESSAIRE

Pour installer la Tablette graphique sur un Apple][ou // Plus, les articles suivants sont nécessaires :

- o La grande bride de serrage en deux parties et en métal gris qui accompagne la Tablette graphique
- o Deux plaques à visser
- o Deux vis à tête cruciforme (Phillips)
- o Quatre vis à tête hexagonale
- o La petite clé qui accompagne la Tablette Graphique
- o Un petit tournevis Phillips
- o Un petit tournevis à lame plate

A. CONNEXION DES CABLES INTERNES A LA BRIDE DE SERRAGE DU CONNECTEUR

1. Repérer le câble interne du stylo et l'une des plaques à visser (Voir Figure 1). Un connecteur de type "DB" se trouve à l'une des extrémités de ce câble et une fiche à quatre trous à l'autre extrémité. Faire passer la fiche à travers la plaque à visser, avec les écrous dirigés dans le sens opposé au connecteur de type "DB".

2. Rechercher la partie avant de la bride de serrage du connecteur en deux parties (Voir Figure 2). Le partie supérieure de la bride de serrage est celle où le trou à vis est le plus proche du bord (voir Figure 2, N°1).
Mettre le connecteur de type "DB" et la plaque à visser en place contre l'ouverture supérieure. Le connecteur devrait être en contact direct avec le support, la plaque à visser devrait se trouver juste derrière le connecteur, et la partie du connecteur ayant les neuf petits trous devrait faire saillie par l'ouverture de la bride.

3. Fixer le connecteur et la plaque à visser à la bride de serrage en faisant passer les vis à tête hexagonale par l'avant de la bride, puis à travers les trous du connecteur de type "DB", et finalement à travers la plaque à visser. Resserrer les vis avec la petite clé accompagnant la Tablette graphique.

apple computer

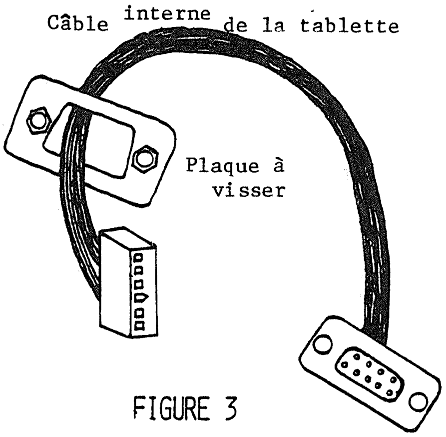

FIGURE 3

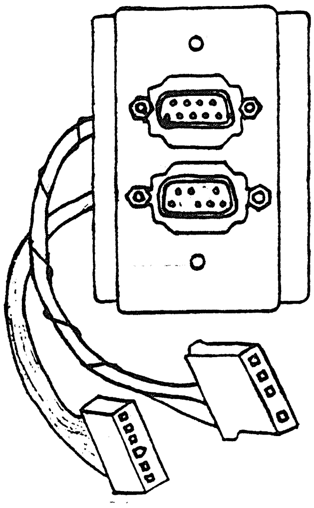

FIGURE 4

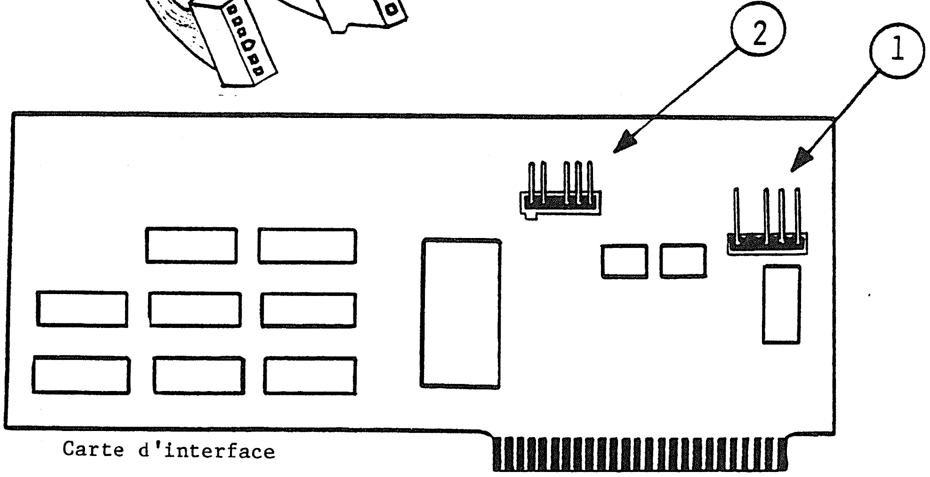

FIGURE 5

4. Rechercher maintenant le câble interne de la tablette (voir Figure 3). Une fiche à six petits trous se trouve à l'une de ses extrémités. Faire glisser la fiche à travers l'autre plaque à visser, en s'assurant que les écrous sont dirigés dans le sens opposé au connecteur de type "DB".

5. Fixer le connecteur et la plaque à visser à l'ouverture inférieure de la bride de serrage du connecteur, comme vous l'avez fait aux points 2 et 3. Les connecteurs reliés sont illustrés à la figure 4.

6. Une fois les connecteurs fixés à l'avant de la bride, monter les deux parties de la bride de serrage pour qu'elles forment une "boîte" et faire passer les deux câbles internes à travers l'ouverture du côté située sur l'arrière de la bride. S'assurer que les trous à vis sont alignés. Fixer les deux parties de la bride de serrage avec les deux vis Phillips. Ne pas encore resserrer complètement les vis.

B. CONNEXION DES CABLES INTERNES A LA CARTE D'INTERFACE

1. Il faut maintenant fixer le câble interne du stylo au découpage supérieur de la bride de serrage du connecteur. Vérifier que la petite fiche située à l'extrémité du câble a bien quatre trous.

2. Localiser le jeu de quatre broches situé près du bord supérieur droit de la carte d'interface (voir Figure 5, N°2) et faire glisser avec précaution la fiche sur les broches.

3. Repérer maintenant le câble interne de la Tablette graphique. Il devrait être connecté au découpage inférieur situé sur le devant de la bride de serrage du connecteur.

4. Faire glisser l'extrémité portant la fiche sur le deuxième ensemble de broches (voir Figure 5, N°2) de la carte d'interface situé à gauche du premier câble que vous avez connecté.

C. INSTALLATION DE LA BRIDE DE SERRAGE DU CONNECTEUR

1. Débrancher le cordon d'alimentation de l'arrière de l'ordinateur et retirer le couvercle.

2. Regarder le panneau arrière de l'ordinateur. La bride de serrage du connecteur doit être installée dans l'une des trois encoches profondes verticales. Prendre la bride de serrage du connecteur et la faire glisser vers le bas aussi loin que possible dans l'une des encoches. Si vous avez des difficultés à faire glisser la bride dans l'encoche, desserrez les deux vis Phillips puis enfoncez-la dans l'encoche. Resserrer maintenant les vis qui maintiennent la bride de serrage jusqu'à ce qu'elle soit immobilisée dans l'ouverture.

D. INSERTION DE LA CARTE D'INTERFACE

1. La carte d'interface doit être installée dans l'un des connecteurs d'extension. Les connecteurs sont numérotés de 0 à 7, le connecteur 0 étant le plus proche de l'unité d'alimentation. La carte d'interface fonctionnera correctement dans n'importe quel connecteur sauf dans le connecteur 0. L'insérer dans un connecteur proche de la bride de serrage du connecteur.

E. CONNEXION DES CABLES INTERNES ET EXTERNES

1. Repérer maintenant le câble relié au stylo de la Tablette graphique et le brancher dans le connecteur supérieur. Achever la connexion en resserrant les vis se trouvant sur le connecteur externe du stylo.

2. Brancher le connecteur situé sur le câble connecté à la Tablette graphique dans le connecteur inférieur. Achever la connexion en resserrant les vis se trouvant sur le connecteur de la tablette externe.

3. Vérifier toutes les connexions faites à l'aide de la liste suivante :

   - o le câble interne de la tablette est connecté au câble externe de la tablette
   - o le câble interne du stylo est connecté au câble externe du stylo
   - o la carte d'interface est bien ajustée
   - o les connecteurs de type "DB" sont bien branchés et les vis bien resserrées

4. Replacer le couvercle sur l'ordinateur.

PROCEDURES TECHNIQUES DE LA TABLETTE GRAPHIQUE

SECTION 3

DEPANNAGE

TABLES DES MATIERES

Tableau des symptômes....................................3.2
Alignement du stylo.....................................3.4
Vérification de la tablette.............................3.6

TABLEAU DES SYMPTOMES

ATTENTION : les disquettes et les bandes vidéo peuvent être effacées par le magnétisme de la Tablette graphique ou l'aimant de polarisation. Ne pas stocker de disquettes ou de cassettes vidéo sur ou près de la Tablette graphique ou l'aimant de polarisation.

SYMPTOME	SOLUTION
LE MONITEUR AFFICHE : "NE DETECTE PAS LA CARTE D'INTERFACE"	1. Vérifier que la carte d'interface est bien ajustée. 2. Nettoyer les contacts de la carte ("doigts"). 3. Remplacer la carte d'interface.
IMPOSSIBILITE DE DESSINER OU DE SELECTIONNER DES COMMANDES DU MENU AVEC LE STYLO	1. Echanger les éléments suivants dans cet ordre : o Carte d'interface o Câble externe du stylo o Câble interne du stylo o Câble interne de la tablette o Tablette graphique
APPLE //e EMET UN SIGNAL SONORE A LA FRAPPE DE COMMANDES DE TABLETTE GRAPHIQUE	1. Appuyer sur la touche "VERROUILLAGE MAJUSCULE" et retaper la commande. Apple //e n'acceptera pas des commandes en caractères minuscules avec le logiciel de la tablette graphique.
DESSIN IRREGULIER : POINTS SUPPLEMENTAIRES OU ABSENTS	1. Essuyer la surface de la tablette et le menu avec un tissu anti-statique

ATTENTION : Lors de l'utilisation de l'aimant de polarisation, maintenir l'aimant éloigné des disquettes et des bandes vidéo. Un champ magnétique risque d'effacer les informations.

2. Après avoir coupé le courant, déplacer l'aimant de polarisation à travers la surface de manière lente et continue et dans une seule direction. Recommencer pour chaque direction, de gauche à droite, de haut en bas et diagonalement.

3. Amorcer la disquette du Logiciel de la Tablette graphique.

4. Sélectionner ALIGNEMENT DU MENU et suivre les instructions sur le moniteur.

REMARQUE : Si la procédure ALIGNEMENT DU MENU n'a pas réussi, suivre la procédure suivante, ALIGNEMENT DU STYLO.

ALIGNEMENT DU STYLO

Pour effectuer cette procédure, vous aurez besoin de :

- o Disquette de diagnostic des produits Apple II
- o Bloc d'alignement du stylo
- o Tournevis nylon pour réglage de bobine
- o Feuille de plexiglass de 1/8 pouce
- o Tissu anti-statique

1. Amorcer la disquette de diagnostic des produits Apple II (16 sec).

2. Sélectionner "CARD TESTS" à partir du GRAPHICS TABLETTE TEST.

REMARQUE : Pour plus de clarté suivre les instructions données ici plutôt que celles affichées sur l'écran, puisque ces dernières se rapportent parfois à des actions qu'il faudra faire après avoir appuyé sur ESC pour passer à l'affichage suivant.

3. Appuyer sur ESC et attendre le test ROM. Si le test ROM échoue, remplacer la carte d'interface.

4. Appuyer sur ESC.

5. Placer le stylo dans le bloc d'alignement en bois.

6. Placer le bloc d'alignement de façon à ce que le stylo se trouve entre la huitième et la neuvième lignes (le bord supérieur du graphique étant la ligne 1) dans la colonne appelée "points".

7. Appuyer deux fois sur ESC.

8. Insérer le tournevis de nylon en haut de L2 (le coin supérieur gauche de la carte d'interface) et tourner le noyau dans le sens inverse des aiguilles d'une montre jusqu'à ce qu'il soit au même niveau que l'extrémité supérieure de la bobine ; puis le tourner dans le sens des aiguilles d'une montre jusqu'à ce que le réticule se stabilise dans la boîte du milieu. Continuer à tourner jusqu'à ce qu'il disparaisse de nouveau.

9. Maintenant le tourner à nouveau dans le sens inverse des aiguilles d'une montre jusqu'à ce que le réticule se stabilise dans la boîte du milieu.

10. Regarder en bas vers le haut de l'outil et noter dans quelle direction la lame est dirigée.

11. Continuer à tourner l'outil dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.

12. Lorsque le réticule perd sa stabilité et sort de la boîte, le re-stabiliser, puis regarder le haut de l'outil et noter dans quelle direction la lame est pointée.

13. Le réglage correct est à mi-chemin entre les deux points auxquels le réticule s'est stabilisé.

VERIFICATION DE LA TABLETTE

Une fois la surface polarisée, le menu et le stylo alignés, il reste à vérifier la tablette pour voir s'il reste des problèmes qui n'ont pas été traités.

1. Appuyer sur ESC trois fois.

2. Essuyer les deux côtés de la feuille de plexiglass de 1/8 pouce avec le tissu anti-statique.

3. Placer le plexiglass sur le menu et avec une règle (ne pas utiliser de métal), tracer des lignes autour des bords, passant par le milieu et en diagonale. Il ne devrait pas y avoir de trous, de lignes doubles, de "signaux transitoires", ou de points supplémentaires.
   S'il y en a, répéter les procédures de polarisation, et essuyer les surfaces avec le tissu anti-statique.

4. S'il y a toujours des points supplémentaires ou absents, renvoyer l'unité au Centre d'entretien, Niveau II.